

ชื่อเรื่อง	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาภาษาอังกฤษในชีวิตจริง เรื่อง FOOD AND DRINK ของนักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นปีที่ 1 สาขาวิชาการตลาด ประเภทวิชาพาณิชยกรรมวิทยาลัยอาชีวศึกษาโปลีเทคนิคตรัง โดยใช้เกม BINGO ชุด PREPARE AND COOK FOODS
ชื่อผู้วิจัย	นางสาวสุนิสา จินตวิเศษ
ปีการศึกษา	2561

---

### บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในรายวิชาภาษาอังกฤษในชีวิตจริง เรื่อง FOOD AND DRINK ของนักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นปีที่ 1 สาขาวิชาการตลาด วิทยาลัยอาชีวศึกษาโปลีเทคนิคตรัง เป็นการฝึกทักษะการจำคำศัพท์โดยใช้เกม BINGO ชุด PREPARE AND COOK FOODS ของนักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นปีที่ 1 สาขาวิชาการตลาด วิทยาลัยอาชีวศึกษาโปลีเทคนิคตรัง ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2561 โดยมีนักเรียน จำนวน 7 คนได้มาจากการเลือกแบบเจาะจง เครื่องมือที่ใช้ได้แก่ แบบทดสอบวัดความรู้ก่อนเรียน เกม BINGO ชุด PREPARE AND COOK FOODS ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นเอง แบบทดสอบวัดความรู้หลังเรียน มาหาค่าเฉลี่ย ( $\mu$ ) ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ( $\sigma$ ) และค่า (t-test)

ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนมีคะแนนเฉลี่ยก่อนเรียน เท่ากับ 12 นักเรียนมีคะแนนเฉลี่ยหลังเรียน เท่ากับ 16.57 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานก่อนเรียน เท่ากับ 1.53 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานหลังเรียน เท่ากับ 0.98 แสดงให้เห็นว่า การใช้เกม BINGO ชุด PREPARE AND COOK FOODS ช่วยให้นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาภาษาอังกฤษในชีวิตจริง ดีขึ้นและสามารถนำไปใช้ในบทต่อไปได้